

## GAMBLING E MATCH FIXING NEL MONDO DEGLI ESPORTS

di Pierfrancesco De Felice\* ed Emanuele Bocchiardo\*\*

*ABSTRACT: The eSports have had a worldwide rise during the last years. However, they are not considered a sports discipline yet by the Olympic Movement, and there is still regulatory gap that generate important problems in this field, especially about the huge business related. This work analyses in particular the controversial aspects regarding the rule of gambling and the enforcement action against match fixing: it examines the current regulations and tools, to understand how they could be used, implemented and adapted to the eSports, and what might be the new solutions applicable.*

Keywords: *eSports – gambling – loot box – match fixing – betting and bookmaker – integrity.  
Sport elettronici – gioco d’azzardo – casse premio – frode sportiva – scommesse e allibratore – integrità.*

SOMMARIO: 1. Premessa – 2. Una definizione (oscura) di *gambling* – 3. Il *gambling* nell’ordinamento italiano – 4. *Gambling* ed eSports: la questione (irrisolta) delle *loot box* – 5. Lotta al *match fixing* negli sport tradizionali in ambito europeo ed internazionale – 6. Il binomio *match fixing – betting*: quali rischi e come prevenirli – 7. Leggi e sistemi antifrode nelle competizioni sportive in Italia – 8. Il fenomeno del *match fixing* negli eSports: criticità e casistica – 9. *Focus*: il binomio *match fixing – betting* negli eSports: strumenti antifrode e casistica – 10. Conclusioni

---

\* Praticante Avvocato presso il foro di Santa Maria Capua Vetere dal 2021. E-mail: pierfrancesco.defelice@outlook.com.

\*\* Avvocato presso il foro di Imperia e socio AIAS dal 2017. E-mail: emanuele.bocchiardo@gmail.com.